

3D  
Studio Max


### UJI KOMPETENSI

**A. Berilah tanda silang (x) pada huruf a, b, c, d, atau e di depan jawaban yang benar!**

1. Setelah 3D terinstall, kita dapat menjalankan lewat desktop ikon 3D dengan cara ....
  - a. Menekan mouse dua kali dengan selang sesaat pada icon 3D
  - b. Menekan mouse sekali pada ikon 3D
  - c. Klik kanan mouse sekali pada desktop desktop
  - d. Klik sembarang tempat
  - e. Menekan F5 dua kali

2. 3D adalah aplikasi dokumen tunggal, yang berarti hanya dapat bekerja dengan satu ....


- a. Tool
- b. Scan
- c. Scanner
- d. Scheme
- e. Icon

3.  Gambar di samping digunakan untuk ....

- a. Membatalkan perintah
- b. Memudahkan pengeditan
- c. Mengendalikan naskah
- d. Menyeleksi objek
- e. Memformat objek

4.  Gambar di samping digunakan untuk ....

- a. Select and rotate
- b. Select and move
- c. Select and scale
- d. Select by name
- e. Select and link

5.  Gambar di samping digunakan untuk ....

- a. Select and rotate
- b. Select and move
- c. Select and scale
- d. Select by name
- e. Select and link

6. 1. *Create*  
2. *Geometry*  
3. *Standard Primitives*  
4. *Box*



Urutan langkah membuat box yang benar adalah ....

- a. 2, 1, 3, 4
- b. 1, 2, 3, 4
- c. 3, 4, 2, 1
- d. 4, 3, 2, 1
- e. 3, 2, 1, 4

7. Di bawah ini yang **bukan** merupakan kelompok objek gambar Standard Primitive adalah ....

- a. Box
- b. Sphere
- c. Cylinder
- d. Spindle
- e. Pyramid

8. 1. *Modify*

2. *Select and Move*

3. *Parameter*

4. *Ubah ketinggian, lebarnya, panjangnya sesuai yang dikehendaki.*

Apabila kita ingin merubah ukuran Box, langkah yang dilakukan adalah ....

- a. 2, 3, 1, 4
- b. 2, 1, 3, 4
- c. 4, 3, 2, 1
- d. 4, 2, 3, 1
- e. 3, 2, 1, 4

9. Untuk menduplikasi Box, langkah yang dilakukan adalah ....

- a. Select and Move
- b. Tekan shift dan mouse klik kiri 1 kali
- c. Pada Clone Option pilih Copy Ok, select and move geser kekanan
- d. Pada Clone Option pilih Copy Cancel
- e. Jawaban a, b, dan c yang benar.

10. Untuk merubah layout viewport, langkah yang dilakukan adalah ....

- a. Klik customize pada Menu Bar
- b. Klik Viewport Configuration
- c. Klik layout
- d. Jawaban a, b, dan c benar
- e. Jawaban a dan c benar

11. Modifier yang berfungsi untuk menghasilkan ketebalan pada objek 2D adalah ....

- a. Modifier Bevel
- b. Modifier Extrude
- c. Modifier Twist
- d. Modifier Taper
- e. Modifier Lathe

12. Modifier yang berfungsi untuk menekuk/melengkungkan objek adalah ....

- a. Modifier Bevel
- b. Modifier Extrude
- c. Modifier Twist
- d. Modifier Bend
- e. Modifier Lathe

13. Modifier yang berfungsi untuk memuntir objek adalah ....
  - a. Modifier Bevel
  - b. Modifier Extrude
  - c. Modifier Twist
  - d. Modifier Bend
  - e. Modifier Lathe
14. Modifier yang berfungsi untuk memberikan efek halus pada objek adalah ....
  - a. Modifier Bevel
  - b. Modifier Extrude
  - c. Modifier Twist
  - d. Modifier Bend
  - e. Modifier Smooth
15. Modifier yang berfungsi untuk mengubah objek menjadi kerangka objek adalah ....
  - a. Modifier Lattice
  - b. Modifier Extrude
  - c. Modifier Twist
  - d. Modifier Bend
  - e. Modifier Smooth

**B. Jawablah pertanyaan-pertanyaan berikut dengan jawaban yang benar!**

1. Jelaskan langkah-langkah membuat objek box!

**Jawab:** .....

2. Perintah Cone adalah perintah yang digunakan untuk apa?

**Jawab:** .....

3. Jelaskan fungsi segmen di dalam animasi 3D!

**Jawab:** .....

4. Jelaskan langkah-langkah mengclonning objek!

**Jawab:** .....

5. Jelaskan fungsi parameter Hemisphere dalam membuat objek sphere!

**Jawab:** .....

6. Jelaskan langkah-langkah menggunakan material kayu (wood) pada objek 3D!

**Jawab:** .....

7. Bagaimana langkah-langkah untuk melihat kelompok dari material default pada 3ds Max?

**Jawab:** .....