

# Kumpulan Soal Produktif Multimedia

1. Dibawah ini software pengolah gambar vektor/digital illustrator adalah...
  - a. **CorelDraw**
  - b. Photoshop
  - c. Paintbrush
  - d. Adobe After Effect
  - e. Macromedia Flash
2. Di bawah ini software pengolah gambar raster/digital imaging adalah...
  - a. CorelDraw
  - b. **Adobe Photoshop**
  - c. Paintbrush
  - d. Adobe After Effect
  - e. Macromedia Flash
3. Element gambar seperti image, bentuk, garis, teks, kurva, symbol, atau layer adalah...
  - a. **object**
  - b. gambar
  - c. grafik vektor
  - d. bitmap
  - e. palette
4. Image yang terbentuk dari rajutan atau sebarang sejumlah pixel atau titik adalah...
  - a. object
  - b. gambar
  - c. grafik vektor
  - d. **bitmap**
  - e. palette
5. Jenis teks yang dapat diberi efek khusus, misalnya efek emboss, lens, extrude pada CorelDraw adalah...
  - a. **artistic text**
  - b. paragraph text
  - c. grafik text
  - d. bitmap vektor
  - e. Extrude text
6. Image yang dibentuk berdasarkan deskripsi matematis yang menentukan posisi, panjang dan arah dari garis yang digambarkan adalah...
  - a. object
  - b. gambar
  - c. **grafik vektor**
  - d. grafik raster
  - e. bitmap
7. Jenis teks yang dapat diberi opsi format dan dapat diedit dalam blok yang besar pada CorelDraw adalah...
  - a. artistic text
  - b. **paragraph text**
  - c. grafik text
  - d. bitmap vektor
  - e. bitmap
8. Salah satu representasi gambar di dalam komputer adalah...
  - a. object
  - b. img
  - c. **bitmap**
  - d. vektor
  - e. raster
9. Gambar yang dipresentasikan dengan kurva dan garis yang didefinisikan dalam persamaan matematis disebut ...
  - a. raster
  - b. **vektor**
  - c. bitmap
  - d. objek
  - e. creation

10. Salah satu program berbasis vektor dalam kategori program image creation untuk proses cetak adalah...
- a. **Adobe Illustrator**
  - b. macromedia Dreamweaver
  - c. CorelView
  - d. Macromedia Firework
  - e. Macromedia Flash
11. Yang termasuk program berbasis vektor dalam kategori program image creation untuk web adalah..
- a. Adobe Illustrator
  - b. Macromedia Freehand
  - c. Coreldraw
  - d. **Macromedia firework**
  - e. Macromedia Flasher
12. Yang termasuk program berbasis vektor dalam kategori program image creation untuk web adalah..
- a. Adobe Illustrator
  - b. Macromedia Freehand
  - c. Coreldraw
  - d. Macromedia firefox
  - e. **Macromedia Flash**
13. Yang termasuk program berbasis vektor dalam kategori program CAD adalah... (
- a. **AutoCAD**
  - b. Microtik
  - c. 3D Studio (MAX dan Viz)
  - d. Maya
  - e. Formz
14. Yang termasuk program berbasis vektor dalam kategori program CAD adalah...
- a. AutoCADS
  - b. **Microstation**
  - c. 3D Studio (MAX dan Viz)
  - d. Maya
  - e. Formz
15. Yang termasuk program berbasis vektor dalam kategori program modeling adalah..
- a. AutoCAD
  - b. Microstation
  - c. **3D Studio (MAX dan Viz)**
  - d. Maza
  - e. Formze
16. Yang termasuk program berbasis vektor dalam kategori program modeling adalah...
- a. AutoCAD
  - b. Microstation
  - c. 3D Studio
  - d. **Maya**
  - e. Formze
17. Yang termasuk program berbasis vektor dalam kategori program modeling adalah...
- a. AutoCAD
  - b. Microstation
  - c. 3D Studio
  - d. Mayaz
  - e. **Formz**
18. Untuk keluar dari program aplikasi CorelDraw dapat menggunakan shortcut...
- a. Alt + F1
  - b. Alt + F2
  - c. Alt + F3
  - d. **Alt + F4**
  - e. Alt + F5

19. Kumpulan titik disebut ...
- a. Resolusi
  - b. Intensitas
  - c. Render
  - d. Layer
  - e. **Pixel**
20. Jumlah pixel per centimeter adalah...
- a. pixel
  - b. **resolusi**
  - c. render
  - d. layer
  - e. intensitas
21. Warna yang dimiliki oleh gambar adalah...
- a. layer
  - b. pixel
  - c. resolusi
  - d. **intensitas**
  - e. render
22. Filter yang digunakan untuk efek 3 dimensi adalah...
- a. pixel
  - b. resolusi
  - c. intensitas
  - d. layer
  - e. **render**
23. Suatu lapisan untuk proses menggambar adalah...
- a. pixel
  - b. intensitas
  - c. resolusi
  - d. **layer**
  - e. render
24. Satuan dari resolusi adalah...
- a. bit
  - b. byte
  - c. pixel
  - d. **dpi**
  - e. lumen
25. File berextensi .jpg maximum memiliki ... warna
- a. 256
  - b. 512
  - c. 8 juta
  - d. **16 juta**
  - e. 32 juta
26. Jika file berextensi .gif maximum memiliki warna ...
- a. **256**
  - b. 512
  - c. 8 juta
  - d. 16 juta
  - e. 32 juta
27. Untuk menutup program aplikasi photoshop bisa menggunakan shortcut...
- a. CTRL + A
  - b. CTRL + S
  - c. CTRL + Y
  - d. CTRL + F
  - e. **CTRL + Q**
28. Painting tool pada photoshop yang digunakan untuk membuat gambar dengan memakai kuas adalah...
- a. **Painting brush**
  - b. pencil
  - c. eraser
  - d. paint bucket
  - e. air brush

29. Painting tool pada photoshop yang digunakan untuk mengaburkan gambar adalah...
- sharpen
  - blur**
  - type
  - custom shape
  - smudge
30. Di bawah ini adalah salah satu jenis kabel data yang sering digunakan dalam printer yaitu ...
- com 1
  - com2
  - serial
  - console
  - USB**
31. Satu peralatan yang digunakan untuk melakukan entry data ke dalam system komputer adalah...
- printer
  - scanner**
  - plotter
  - speaker
  - LCD Proyektor
32. Untuk menentukan transparent gambar pada photoshop maka digunakan ...
- Opacity**
  - Wet Edges
  - Blur
  - Smudge
  - type
33. Di bawah ini adalah salah satu aplikasi yang digunakan untuk mengolah gambar dari scanner adalah...
- CorelDraw
  - Adobe Photoshop**
  - CorelView
  - Adobe After Effect
  - Pinacle
34. Aplikasi yang bisa digunakan untuk transfer data antar komputer dan sering digunakan untuk download atau upload file di internet adalah...
- Microsoft Word
  - FTP**
  - TCP/IP
  - TFP
  - Browser
35. Yang dimaksud dengan Public FTP Server adalah...
- Private Server
  - Core FTP
  - FTP lite
  - Anonymous FTP Server**
  - General FTP
36. Melakukan proses menggeser objek, yaitu melakukan klik, kemudian klik tersebut ditahan dan digeser ke tempat lain disebut ...
- drag**
  - crop
  - drop
  - select
  - klik
37. Efek animasi pada objek ketika objek sudah berada dalam slide presentasi disebut
- Motion
  - Motion path
  - Emphasis**
  - Custom Animation
  - Slide animation

38. Efek animasi pada objek berupa gerakan mengikuti alur yang ada adalah...
- Motion
  - Motion path**
  - Emphasis
  - Custom Animation
  - Slide animation
39. Untuk membuat slide presentasi pada dengan menggunakan animasi standar yang telah disediakan program dapat dilakukan dengan cara...
- Slide Show > Animation Standard
  - Slide Show > Scheme Animation
  - Slide Show > Standard Animation
  - Slide Show > Custom Animation
  - Slide Show > Animation Scheme**
40. Untuk membuat animasi pada setiap objek pada power point, maka menggunakan...
- Slide Show > Animation Standard
  - Slide Show > Scheme Animation
  - Slide Show > Standard Animation
  - Slide Show > Custom Animation**
  - Slide Show > Animation Scheme
41. Efek pada powerpoint akan dijalankan bersama-sama dengan efek yang dijalankan sebelumnya adalah...
- On Click
  - With Previous**
  - With Next
  - After Previous
  - After Click
42. Kecepatan efek pada powerpoint lambat sekali, maka speed yang dipilih adalah...
- Very Slow**
  - Ver Slowly
  - fast
  - Very fast
  - medium
43. Untuk membuat presentasi menjadi looping maka, masukke menu Slide Show ....
- Menu Show
  - Custom Show**
  - Custom Animation
  - Custom Slide
  - Cusctom Slide Show
44. Slide presentasi dapat diberi efek antara satu slide dengan slide lainnya, dengan cara masuk menu Slide Show ...
- Slide > Custom Slide
  - Slide >
  - Slide Transition**
  - Slide Animation
  - Slide Time Line
45. Komputer induk yang bertugas untuk melayani komputer-komputer klien disebut ...
- klien
  - server**
  - wokstation
  - klien-server
  - server-klien
46. Mesin bantu pencari data atau informasi di internet disebut ...
- search
  - Find
  - search engine**
  - search find
  - search client

47. Di bawah ini termasuk software desain web adalah...
- |                     |                                  |
|---------------------|----------------------------------|
| a. Microsoft Office | c. Macromedia Flash              |
| b. Apache           | d. <b>Macromedia Dreamweaver</b> |
|                     | e. Adobe Photoshop               |
48. Di bawah ini termasuk software desain web adalah...
- |                             |                      |
|-----------------------------|----------------------|
| a. Microsoft Office         | c. Macromedia Flash  |
| b. <b>Adobe Image Ready</b> | d. Internet explorer |
|                             | e. Adobe Photoshop   |
49. Di bawah ini termasuk software desain web adalah...
- |                               |                      |
|-------------------------------|----------------------|
| a. Microsoft Office           | c. Macromedia Flash  |
| b. <b>Microsoft Frontpage</b> | d. Internet explorer |
|                               | e. Adobe Photoshop   |
50. Di bawah ini bukan termasuk web browser adalah...
- |                            |                    |
|----------------------------|--------------------|
| a. <b>Windows Explorer</b> | c. Mozilla Firefox |
| b. Internet Explorer       | d. Opera           |
|                            | e. Netscape        |
51. Halaman-halaman web internet yang digunakan untuk berinteraksi antara user dengan informasi yang diterima atau dikirim adalah...
- |         |                   |
|---------|-------------------|
| a. http | c. web design     |
| b. www  | d. <b>website</b> |
|         | e. html           |
52. Tag html yang digunakan untuk membuat baris baru adalah...
- |         |                      |
|---------|----------------------|
| a. <b>  | c. <b>&lt;br&gt;</b> |
| b. </b> | d. </br>             |
|         | e. &nbsp;            |
53. Tag html yang digunakan untuk menambah satu spasi adalah...
- |         |                      |
|---------|----------------------|
| a. <b>  | c. <br>              |
| b. </b> | d. </br>             |
|         | e. <b>&amp;nbsp;</b> |
54. Kepanjangan dari URL adalah...
- |                                    |                                |
|------------------------------------|--------------------------------|
| a. <b>Uniform Resource Locator</b> | c. Universal Resource Location |
| b. Universal Resource Locator      | d. Uniform Resource Location   |
|                                    | e. Uniform Resources Locator   |
55. Garis waktu atau pewaktuan yang terdapat dalam SwiSHmax disebut dengan...
- |             |                     |
|-------------|---------------------|
| a. Grouping | c. Scane            |
| b. Keyframe | d. <b>Time Line</b> |
|             | e. Line Time        |
56. Tindakan yang dilakukan setelah adanya action adalah...
- |             |                 |
|-------------|-----------------|
| a. Download | c. <b>Event</b> |
| b. Effect   | d. Export       |
|             | e. Frame        |

57. Mengumpulkan beberapa obyek untuk dijadikan satu disebut...
- grouping**
  - Dragging
  - Combining
  - be one
  - scanning
58. Untuk menampilkan jendela help maka cukup dengan menekan tombol...
- F1**
  - F2
  - F3
  - F4
  - F5
59. Merupakan ukuran kecepatan movie dalam banyaknya frame per detik adalah...
- frame per second
  - movie in frame
  - Frame scane
  - Frame speed
  - Frame Rate**
60. Di bawah ini adalah extension file grafiks (vektor) adalah...
- .bmp
  - .jpg
  - .png
  - .wmf**
  - .gif
61. Data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerima disebut dengan ...
- Teknologi
  - Informasi**
  - Multimedia
  - Teknologi Informasi
  - Teknologi Informasi dan Komunikasi
62. Film yang merupakan hasil dari pengolahan gambar tangan sehingga menjadi gambar yang bergerak disebut dengan
- Film bergerak
  - Film kartun
  - Film animasi**
  - Film flash
  - Film effect
63. Software di bawah ini dapat digunakan untuk merekam suara adalah...
- Powerpoint
  - WinAmp
  - Adobe PhotoShop
  - Macromedia Flash
  - Cool edit**
64. Di bawah ini peripheral perekam gambar adalah...
- MP3 Player
  - Kamera Digital**
  - LCD proyektor
  - LCD
  - Monitor
65. Paket aplikasi Microsoft office yang digunakan untuk pengelolaan email adalah...
- Microsoft Binder
  - Microsoft Publisher
  - Microsoft Outlook**
  - Outlook Express
  - Microsoft Powerpoint
66. Pada software 3DSMax yang digunakan untuk memperbesar tampilan objek pada semua viewport adalah...
- Zoom Out
  - Zoom All**
  - Zoom Extends
  - Zoom In
  - Zoom all object

67. Salah satu fasilitas discreet 3DSMAX yang berfungsi sebagai pengatur waktu animasi atau perangkat objek adalah ...
- Boolean
  - material
  - Light
  - Dynamic Object
  - Timeline**
68. Extrude adalah perintah untuk ... garis yang telah dibuat menggunakan line pada aplikasi 3DSMax.
- menebalkan**
  - melubangi
  - mewarnai
  - menambah
  - memotong
69. File format dari adobe photoshop adalah ...
- cdr
  - avi
  - psd**
  - rgb
  - mpeg
70. Untuk membuat kelengkungan titik pada adobe photoshop adalah ...
- convert point tool**
  - delete anchor point tool
  - add anchor point tool
  - freeform pen
  - eraser tool
71. Script untuk menghentikan Animasi adalah ...
- Play();
  - Play() then Stop();
  - on(release);
  - gotoAndPlay();
  - Stop();**
72. Format yang digunakan dalam Animasi 2D adalah...
- .jpeg
  - .gif
  - .swf**
  - .wmf
  - .xlsx
73. Script yang digunakan untuk pindah ke frame tertentu adalah...
- go to frame**
  - go to play
  - go to frame and play
  - go to play frame
  - move to play
74. Kabel yang digunakan untuk mencapture video dari handycam ke komputer adalah...
- USB
  - video
  - Console
  - Fire Wire**
  - RCA
75. Tool yang digunakan untuk membuat objek bintang pada Corel Draw X4 adalah...
- shape tool
  - polygon tool
  - star tool**
  - ellipse tool
  - text tool
76. Tool yang digunakan untuk membuat objek kotak pada Corel Draw adalah...
- shape tool
  - polygon tool
  - star tool
  - ellipse tool
  - rectangle tool**
77. Untuk memotong 2 (dua) objek yang bersinggungan pada Corel Draw digunakan...
- Extrude
  - Erase
  - Trim**
  - Intersect
  - Weld



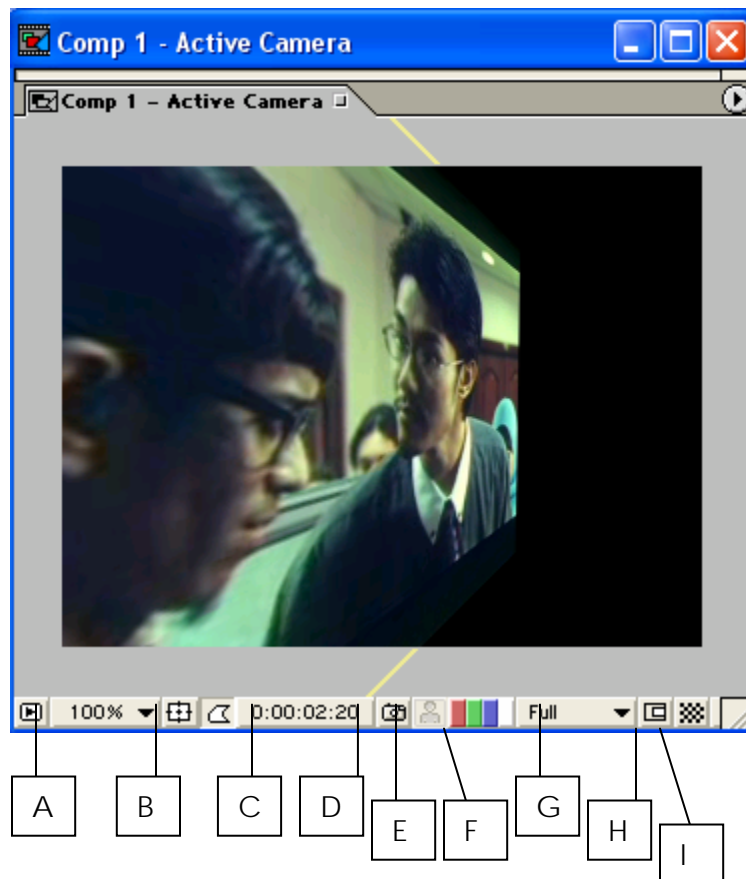
78. Keanjangan dari CSS adalah...
- |                                 |                          |
|---------------------------------|--------------------------|
| a. <b>Cascading Style sheet</b> | c. Cascading Style sheed |
| b. Cascading Style shoot        | d. Color Style Sheet     |
|                                 | e. Chase Style sheet     |
79. Keanjangan dari USB adalah...
- |                       |                                |
|-----------------------|--------------------------------|
| a. Universal Save Bus | c. <b>Universal Serial Bus</b> |
| b. Unit Serial Bus    | d. Uniform Serial Bus          |
|                       | e. United Serial Bus           |
80. Orang yang membuat website disebut dengan...
- |                      |                  |               |
|----------------------|------------------|---------------|
| a. Web admin         | c. Administrator |               |
| b. <b>web master</b> | d. Publisher     | e. programmer |
81. Format file pada Flash MX adalah...
- |         |                |         |
|---------|----------------|---------|
| a. .wmf | c. <b>.swf</b> |         |
| b. .avi | d. . max       | e. .gif |
82. Agar set foreground color berwarna hitam dan set background color berwarna putih pada photoshop maka cukup dengan menekan tombol...
- |      |             |      |
|------|-------------|------|
| a. A | c. C        |      |
| b. B | d. <b>D</b> | e. E |
83. Agar set foreground color berwarna putih dan set background color berwarna hitam pada photoshop maka cukup dengan menekan tombol...
- |      |      |             |
|------|------|-------------|
| a. A | c. C |             |
| b. B | d. E | e. <b>X</b> |
84. Pada Kamera handycam, tombol yang digunakan untuk mengontrol zooming adalah ...
- |                       |                   |         |
|-----------------------|-------------------|---------|
| a. Play               | c. Record         |         |
| b. Zoom in – Zoom out | d. <b>W-----T</b> | e. menu |
85. Primary memory memiliki sifat informasi bisa hilang ketika komputer dimatikan sering disebut dengan istilah
- |        |                    |          |
|--------|--------------------|----------|
| a. RAM | c. <b>Volatile</b> |          |
| b. ROM | d. NVRAM           | e. SDRAM |
86. Dibawah ini termasuk media penyimpanan adalah...
- |                                       |
|---------------------------------------|
| a. Flashdisk, RAM, Mouse              |
| b. Keyboard, Pro세서, RAM               |
| c. <b>Harddisk, Flashdisk, Disket</b> |
| d. Sound Card, LAN Card, VGA Card     |
| e. MMC, RAM, L Case                   |
87. Salah satu software untuk menurunkan noise adalah...
- |                         |                             |
|-------------------------|-----------------------------|
| a. Audio Software       | c. <b>Cool Edit</b>         |
| b. Audio Video Software | d. Noise Reduction Software |
|                         | e. Pinnacle                 |

88. Kecepatan mencetak pada sebuah printer menggunakan satuan...  
 a. dpi  
 b. rpm  
 c. **ppm**  
 d. second  
 e. page per second
89. Resolusi warna pada pencetakan di printer menggunakan satuan...  
 a. **dpi**  
 b. intensitas  
 c. ppm  
 d. pixel  
 e. pixel per inch
90. Teknologi printer yang menggunakan tinta disebut dengan...  
 a. Lazer  
 b. **Inkjet**  
 c. Deskjet  
 d. Bublejet  
 e. Lazerjet
91. Spesifikasi printer yang menyatakan banyaknya kertas yang bisa masuk pada baki printer sering disebut...  
 a. Paper media  
 b. Tray paper  
 c. **In tray capacity**  
 d. Out tray capacity  
 e. In tray Out tray capacity
92. Ukuran kertas letter adalah...  
 a. 215 x 355 mm  
 b. **215 x 279 mm**  
 c. 210 x 297 mm  
 d. 148 x 210 mm  
 e. 184 x 267 mm
93. Ukuran kertas A4 adalah...  
 a. 8 x 11"  
 b. 8 x 14"  
 c. **8,27 x 11,69"**  
 d. 5,83 x 8,27"  
 e. 7,17 x 10,12"
94. Ukuran kertas A4 adalah...  
 a. 215 x 355 mm  
 b. 215 x 279 mm  
 c. **210 x 297 mm**  
 d. 148 x 210 mm  
 e. 184 x 267 mm
95. Ukuran kertas A4 adalah...  
 a. 21,59 x 27,94 cm  
 b. **21 x 29,7 cm**  
 c. 21 x 27,9 cm  
 d. 14,8 x 21 cm  
 e. 18,4 x 26,7 cm
96. 1 MB = ... KB  
 a. 1000  
 b. **1024**  
 c. 8  
 d. 9  
 e. 10
97. Wilayah yang masuk dalam pencetakan pada CorelDraw disebut dengan wilayah...  
 a. Print Area  
 b. **Printable Area**  
 c. Print Setup  
 d. Print Zoom  
 e. Page Setup
98. Untuk member warna dalam suatu objek pada CorelDraw cukup dengan .... salah warna yang ada pada palette warna  
 a. **klik**  
 b. klik kanan  
 c. drag  
 d. geser  
 e. drop
99. Salah satu representasi gambar di dalam komputer adalah...  
 a. object  
 b. img  
 c. bitmap  
 d. **vektor grafik**  
 e. raster

100. Salah satu program berbasis vektor dalam kategori program image creation untuk proses cetak adalah...
- a. Adobe After Effect
  - b. Corel Capture
  - c. **CorelDraw**
  - d. Macromedia Firework
  - e. Macromedia Flash
101. Salah satu program berbasis vektor dalam kategori program image creation untuk proses cetak adalah...
- a. **Macromedia Freehand**
  - b. Corel Capture
  - c. Corel Capture
  - d. Macromedia Firework
  - e. Macromedia Flash
102. Keanjangan dari UPS adalah...
- a. Uninterruptable Power Save
  - b. Unit Power Supply
  - c. **Uninterruptable Power Supply**
  - d. Unit Power Save
  - e. Unit Power Supply
103. Untuk dapat menghapus seluruh warna yang sama pada Adobe Photoshop maka bisa menggunakan tool...
- a. Background erase tool
  - b. Erase tool
  - c. **Magic Erase tool**
  - d. Color Erase tool
  - e. The same erase tool
104. Perusahaan yang menjual domain website disebut dengan...
- a. Domain enterprise
  - b. Web Server
  - c. ISP
  - d. Telkomnet
  - e. **Web Hosting**
105. Perusahaan yang menjual layanan koneksi internet disebut dengan...
- a. Domain enterprise
  - b. Web Server
  - c. **ISP**
  - d. Telkomnet
  - e. Web Hosting
106. Keanjangan dpi adalah...
- a. **dot per inchi**
  - b. dop per centimeter
  - c. pixel per inchi
  - d. dot per dot
  - e. deep per inchi
107. Keanjangan dari PCI adalah...
- a. Peripheral Component Interface
  - b. Peripheral Component Interconnection
  - c. **Peripheral Component Interconnect**
  - d. Peripheral Computer Interconnect
  - e. Peripheral Computer Interconnection
108. Keanjangan dari SCSI adalah...
- a. **Small Computer System Interface**
  - b. Small Computer System Interconnect
  - c. Small Computer System Interconnection
  - d. Small Component System Interface
  - e. Small Computer System Interfaces

109. Kapanjangan dari IDE adalah...
- Integrated Drive Electronic
  - Integrated Drive Electronics**
  - Intenface Drive Electronics
  - Intenface Drives Electronics
  - Intenface Drive Electronic
110. Kapanjangan DMA adalah...
- Device Memory Access
  - Device Memories Accessible
  - Direct Most Access
  - Direction Memory Access
  - Direct Memory Access**
111. Kapanjangan RAM adalah...
- Random Access Memory**
  - Read Access Memory
  - Random Accessible Memory
  - Read Accessible Memory
  - Random Accessible Memory
112. Kapanjangan ROM adalah...
- Random Only Memory
  - Read Only Memory
  - Random Once Memory
  - Read One Memory
  - Random On Memory
113. Kapanjangan MMU adalah...
- Memory Management Units
  - Memory Manage Unit
  - Memory Management Unit**
  - Memory Manager Unit
  - Memory Model Unit
114. Di bawah ini adalah software efek visual adalah...
- Adobe After Effects**
  - Macromedia Flash
  - Visual Effects
  - Pinnacle
  - 3DSMAX
115. Di bawah ini adalah software efek visual adalah...
- Formz
  - Macromedia Flash
  - Visual Effects
  - Digital Fusion**
  - 3DSMAX
116. Di bawah ini adalah software efek visual adalah...
- Formz
  - Macromedia Flash
  - Visual Effects
  - Cool Fusion
  - 3 Boris FX**
117. Di bawah ini adalah software efek visual adalah...
- Formz
  - Combustion**
  - Visual Effects
  - Cool Fusion
  - 3 Boris FXS
118. Kapanjangan dari GUI adalah...
- Graphic User Interface**
  - Graphic Unit Interface
  - General User Interface
  - General Unit Interface
  - Graphic Unit Interfaces

119. Jendela yang berfungsi sebagai monitor untuk melihat *preview* dari *project* yang dikerjakan pada Adobe After Effects adalah...
- Jendela **Composition**
  - Jendela layer
  - Jendela *Preview*
  - Jendela project
  - Jendela Timeline
120. Fasilitas yang sangat menentukan dalam mengatur pemunculan setiap footage atau efek yang ditambahkan, selain itu juga untuk mengatur posisi dari setiap *layer footage* pada Adobe After Effects adalah...
- Jendela *Composition*
  - Jendela layer
  - Jendela *Preview*
  - Jendela project
  - Jendela Timeline**



121. Pada Gambar 1 (jendela Composition) di atas maka A adalah...
- Safe Zone icon*
  - Magnification menu**
  - Time Display*
  - Take Snapshot*
  - Display Snapshot*
122. Pada Gambar 1 (jendela Composition) di atas maka B adalah...
- Safe Zone icon**
  - Magnification menu*
  - Time Display*
  - Take Snapshot*
  - Display Snapshot*

123. Pada Gambar 1 (jendela Composition) di atas maka C adalah...
- Safe Zone icon*
  - Magnification menu*
  - Time Display***
  - Take Snapshot*
  - Display Snapshot*
124. Pada Gambar 1 (jendela Composition) di atas maka D adalah...
- Safe Zone icon*
  - Magnification menu*
  - Time Display*
  - Take Snapshot***
  - Display Snapshot*
125. Pada Gambar 1 (jendela Composition) di atas maka E adalah...
- Safe Zone icon*
  - Magnification menu*
  - Time Display*
  - Take Snapshot*
  - Display Snapshot***
126. Pada Gambar 1 (jendela Composition) di atas maka F adalah...
- Safe Zone icon*
  - (RGB Alpha Channel)***
  - Time Display*
  - Take Snapshot*
  - Display Snapshot*
127. Pada Gambar 1 (jendela Composition) di atas maka G adalah...
- Safe Zone icon*
  - (RGB Alpha Channel)*
  - Time Display*
  - Resolution Menu***
  - Display Snapshot*
128. Pada Gambar 1 (jendela Composition) di atas maka H adalah...
- Safe Zone icon*
  - (RGB Alpha Channel)*
  - Time Display*
  - Resolution Menu*
  - Region of Interest***
129. Pada Gambar 1 (jendela Composition) di atas maka I adalah...
- Safe Zone icon*
  - (RGB Alpha Channel)*
  - Layer Wireframes***
  - Resolution Menu*
  - Region of Interest*
130. Fasilitas yang disediakan Adobe After Effects yang berfungsi untuk mengatur bagaimana setiap layer ditampilkan dalam Composition adalah...
- layer*
  - layer switch***
  - Effects*
  - Quality*
  - Shy*