


1. Yang bukan pilihan instalasi pada saat Anda meng-install windows XP adalah....
  - A. Install windows XP
  - B. Install optional windows component
  - C. Perform additional tasks
  - D. Upgrade windows XP
  - E. Check system compatibility
  
2. Penyebab kecelakaan yang paling sering disebabkan karena ....
  - A. Kondisi lingkungan kerja yang tidak nyaman
  - B. Teledor dan tidak hati-hati
  - C. Kurang tahu cara menggunakan peralatan safety
  - D. Tidak mengikuti peraturan kerja
  - E. Tidak memakai alat pelindung diri
  
3. Produk multimedia yang mampu berkomunikasi antara user dengan produk itu sendiri adalah ....
  - A. Audio
  - B. Video
  - C. Presentasi interaktif
  - D. Animasi
  - E. Teks
  
4. Hal yang tidak termasuk pada "multimedia communication" di bawah ini adalah ....
  - A. Radio, televisi
  - B. Hiburan, game, film
  - C. Handphone, ipad
  - D. Tutorial presentasi, ict
  - E. Musik, koran, majalah
  
5. Pada PC Multimedia banyak periferal yang dapat diintegrasikan sehingga mampu mendukung kemampuan PC. Salah satunya adalah periferal untuk grafik. Yang termasuk periferal grafis di bawah ini adalah ....
  - A. Monitor
  - B. Mouse
  - C. Digitizer
  - D. Modem
  - E. Card Reader
  
6. Kegiatan penyusunan dokumentasi, penyusunan tim, membangun prototip, pengurusan hak cipta dan penandatanganan kontrak dan pembiayaan terjadi pada ....
  - A. Proses pra produksi
  - B. Proses produksi
  - C. Proses purna produksi
  - D. Proses pra produksi pada fase building prototype
  - E. Proses produksi pada saat fase content creation
  
7. Kegiatan pengujian awal produk, mengevaluasi produk dan merevisi software dan content berdasarkan pada hasil evaluasi dan membangun beta version, terjadi pada kegiatan ....
  - A. Proses pra produksi
  - B. Proses produksi
  - C. Proses purna produksi

- D. Proses pra produksi pada fase build alpha version
  - E. Proses produksi pada saat fase first testing
8. Berikut ini yang bukan merupakan salah satu dari cara merawat kamera adalah ....
- A. Jagalah kamera digital agar terhindar dari guncangan yang berlebihan
  - B. Hindari kontak langsung dengan sinar matahari
  - C. Membersihkan dengan kain basah
  - D. Bersihkan kamera dan lensa
  - E. Hindari goresan pada lensa
9. Kartu yang berfungsi agar peralatan multimedia tidak cepat rusak hingga umur operasionalnya semakin panjang adalah ....
- A. Kartu perbaikan
  - B. Kartu perawatan
  - C. Kartu kondisi alat
  - D. Kartu pemakai alat
  - E. Kartu peminjaman barang
10. Fungsi tag `<a href=http://www.liputan6.com>liputan6</a>` adalah ....
- A. Untuk memberikan teks [www.liputan6.com](http://www.liputan6.com) pada halaman web
  - B. Untuk memberikan tombol menuju [www.liputan6.com](http://www.liputan6.com)
  - C. Untuk memberikan tulisan <http://www.liputan6.com> pada halaman web
  - D. Untuk memberikan penomoran pada tulisan liputan6
  - E. Untuk memberikan format judul pada tulisan [www.liputan6.com](http://www.liputan6.com)
11. Pernyataan di bawah ini yang bukan termasuk langkah-langkah mengisi batere kamera ....
- A. Lepas batere dari kamera
  - B. Masukkan kamera ke dalam tempat pengisian batere
  - C. Masukkan ke dalam lemari es
  - D. Lepas batere dari tempat pengisian jika sudah penuh
  - E. Masukkan kembali batere ke dalam kamera
12. Di bawah ini ada bermacam-macam lensa yang sering digunakan dalam fotografi. Lensa yang tidak diperuntukkan untuk fotografi adalah ....
- A. Lensa normal/standar
  - B. Lensa wide/lebar
  - C. Lensa zoom
  - D. Lensa tele
  - E. Lensa viewfinder
13. Yang dimaksud dengan estetika adalah ....
- A. Mengumpulkan data selera pasar yang layak jual
  - B. Ilmu yang mempelajari estetika suatu benda atau karya dan daya impuls serta pengalaman estetika pencipta atau penghayat terhadap benda atau karya
  - C. Hal yang mempelajari kualitas keindahan dan kerapian
  - D. Teknik pengungkapan estetika terapan melalui proses belajar
  - E. Desain yang merupakan keseluruhan yang melihat dalam proyek atau benda hidup



14. Dari gambar di atas, 2 gambar yang dikategorikan gambar sketsa adalah ....
- A. No 5 dan 4
  - B. No 3 dan 4
  - C. No 5 dan 4
  - D. No 2 dan 5
  - E. No 1 dan 3
15. Rangkaian karakter menurut suatu format standar tertentu yang digunakan untuk menunjukkan alamat suatu sumber seperti dokumen dan gambar di internet disebut ....
- A. Hypertext
  - B. Web Site
  - C. Hyperlink
  - D. Hyperspeed
  - E. URL (Uniform Resource Locator)
16. Dari gambar di bawah ini, objek nomor berapa yang paling ditonjolkan ....
- 
- A. No 1
  - B. No 2
  - C. No 3
  - D. No 4
  - E. No 5
17. Gambar yang dapat menggambarkan dengan jelas terhadap pesan yang hendak dijelaskan atau disampaikan adalah ....
- A. Gambar dengan fokus tertentu
  - B. Foto focus
  - C. Sketsa
  - D. Obyek
  - E. Ilustrasi
18. Film yang merupakan hasil dari pengolahan gambar tangan sehingga menjadi gambar yang bergerak. Pernyataan itu adalah salah satu pengertian dari ....
- A. Animasi
  - B. Story board
  - C. Gambar berangkai (komik)
  - D. Alur
  - E. Story line

19. Perintah yang dilakukan untuk mengubah keyframe menjadi frame adalah ....
- A. Geser item pada panel library ke stage
  - B. Tekan tombol alt dan geser keyframe ke lokasi baru
  - C. Pilih keyframe dan pilih menu edit-timeline-clear keyframe
  - D. Klik dan geser keyframe ke frame akhir dari rangkaian durasi yang baru
  - E. Geser keyframe atau rangkaian frame tersebut ke lokasi yang diinginkan
20. Menu dasar flash ini sering digunakan untuk menentukan tipe file yang akan dihasilkan baik dalam exe, html, mov, swf, gif, hpg, png dan macintosh projector adalah ....
- A. Publish setting
  - B. Open
  - C. Save dan save as
  - D. New
  - E. Import
21. Bagian dari layer yang digunakan untuk mengatur gerakan animasi adalah ....
- A. Frame
  - B. Layer
  - C. Scene/stage
  - D. Timeline
  - E. Library
22. Teks disamping menggunakan efek layer ....



- A. Shadow dan satin
  - B. Shadow dan outer glow
  - C. Shadow dan drop shadow
  - D. Shadow dan inner glow
  - E. Shadow dan bevel & emboss
23. Apple dan Microsoft bersama-sama mengembangkan sebuah metodologi outline kurva kuadrat yang menurut mereka lebih baik dan lebih cepat ditampilkan. Dengan true type ini, Apple dan Microsoft tidak perlu melisensi penggunaan postscript dari Adobe ....
- A. True type font
  - B. Atm (adobe type manager)
  - C. Adobe caslon pro
  - D. Post script
  - E. Scalable vector graphics
24. Mengambil gambar untuk digabungkan pada gambar yang sudah ada pada stage aplikasi pengolah gambar dilakukan dengan cara ....
- A. Klik browse buka folder dan klik gambar yang dimaksud
  - B. Klik open buka folder dan klik gambar yang dimaksud
  - C. Klik import buka folder dan klik gambar yang dimaksud
  - D. Klik open recent buka folder dan klik gambar yang dimaksud
  - E. Klik export buka folder dan klik gambar yang dimaksud

25. Perintah keyboard (shortcut) untuk merender cepat (quick render) pada software aplikasi 3 dimensi adalah ....
- A. F10
  - B. F6
  - C. F9
  - D. F7
  - E. F8
26. Berikut ini yang tidak termasuk salah satu hasil karya photoshop adalah ....
- A. Kartu
  - B. Cover atau majalah
  - C. Poster
  - D. Presentasi interaktif
  - E. Brosur
27. Di bawah ini yang bukan bagian-bagian dari kamera adalah ....
- A. Kotak yang kedap cahaya (badan kamera)
  - B. Sistem lensa
  - C. Lightmeter
  - D. Pemantik potret (shutter)
  - E. Pemutar film
28. Untuk memotong file gambar pada aplikasi adobe photoshop menggunakan toolbox ....
- A. Lasso tool
  - B. Eraser tool
  - C. Dodge tool
  - D. Crop tool
  - E. Clone stamp to
29. Hal yang harus dilakukan pertama kali ketika akan merekam menggunakan software penyunting audio adalah ....
- A. Klik file -> ekspor
  - B. Klik file -> record
  - C. Klik file -> new
  - D. Klik file -> set
  - E. Klik file -> import
30. Berikut ini file yang tak bisa dihasilkan oleh software penyunting audio adalah ....
- A. .MP3
  - B. .Wav
  - C. .Wma
  - D. .Mov
  - E. .Voc
31. Scanning, klasifikasi, implementasi dan pre test merupakan ....
- A. Strategi pembuatan story board
  - B. Strategi penulisan story board
  - C. Strategi konsep desain pembuatan story board
  - D. Strategi proses produksi story board
  - E. Proses perancangan penulisan story board

32. Jalan lain untuk menjelajahi kemungkinan narasai atau untuk melatih sebuah penampilan termasuk pengertian dari ....
- A. Gambar berankai (komik)
  - B. Story board
  - C. Animasi
  - D. Alur
  - E. Story line
33. Lampu yang menyalurkan gas seketika dan memproduksi cahaya berdurasi singkat adalah pengertian dari ....
- A. Standar reflektor
  - B. Triger dan reciever
  - C. Alat pengukur cahaya
  - D. Electronic flash head
  - E. Soft box
34. Untuk objek lebih nyata ditambahkan dengan membuat cahaya agar terlihat lebih realistis. Cahaya satu titik seperti lampu gantung di kamar disebut ....
- A. omni
  - B. spot
  - C. skylight
  - D. paint light
  - E. blur
35. Perintah shortcut pada keyboard untuk mengekspor file audio yang sudah diedit adalah ....
- A. Ctrl + Alt + M
  - B. Ctrl + Alt + Shift + M
  - C. Ctrl + Shift + M
  - D. Ctrl + M
  - E. Alt + Shift + M
36. Untuk membentuk suatu objek seolah-olah objek tersebut terbungkus oleh suatu bentuk adalah fungsi dari ....
- A. Extrude tool
  - B. Envelope tool
  - C. Transparency tool
  - D. Interactive distrot tool
  - E. Interactive contour tool
37. Tempat untuk file source dan juga tampilan efek yang akan dimunculkan di video anda, yang merupakan tempat semua impor komposisi, video, audio, graphics dll adalah ....
- A. Tool bar
  - B. Menu utama
  - C. Library dan effect view
  - D. Kumpulan pallete
  - E. Detail efek dan layers
38. Gabungan jenis visual effect .... dapat membuat objek melayang, menjauh dan berputar-putar dalam program After Effect.
- A. 3D Chanel - Perspective
  - B. Keying - Matte

- C. 3D Chanel - Transform
- D. Keying – 3D Chanel
- E. Animation preset – 3D Chanel

39. Di bawah ini yang bukan karakteristik proyek adalah ....

- A. Proyek merupakan sebuah alat untuk membuat suatu perubahan
- B. Proyek mempunyai tujuan spesifik
- C. Proyek mempunyai awal dan akhir yang bisa dikenali dengan jelas
- D. Proyek mempunyai bentuk yang abstrak
- E. Proyek dapat menghasilkan sesuatu yang bisa diharapkan dan diserahkan

40. Output penting dari manajemen biaya proyek adalah ....

- A. Sumber daya
- B. Estimasi biaya
- C. Manajemen biaya
- D. Sumber dana
- E. Cost budgeting